|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**3 | **Nombre Historia de Usuario: Gestionar Campaña** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Puntos Estimados:** 7 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Alta | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** El usuario una vez autenticado en el sistema tendrá la posibilidad de añadir una nueva campaña. Lo hará siguiendo una serie de pasos que se irán mostrando en formularios para gestionar la configuración (nombre, descripción, teléfonos, dirección etc…) esta. También si ya ha creado campañas anteriormente podrá editarlas y eliminarlas en el caso que desee. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente.  Propuesta: Una interfaz donde aparezcan las Campanas que ha creado y reditar o crear una nueva campana.  Al administrador y un usuario con privilegios (Trabajador de WisePocket) se le mostrarán la lista de todas las campañas que existen.  Al desear llegar a Gestionar una campaña se mostrará estos datos.  Hacer una lista con las características de una campaña que se van a solicitar y sus dimensiones como componentes visuales. Recordar que una campaña puede tener iconos representativos y al menos 4 imágenes que se mostraran en la aplicación.  Esta interfaz está incompleta porque no aparece el botón guardar. Hacer una bitácora con los detalles de diseño que vamos encontrando se pueda ir registrando. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prueba de Aceptación HU Gestión de Campaña** | | | |
| Prueba | Dado | Cuando | Entonces |
|  | El apartado de gestión de campaña en la interfaz | El usuario una vez autenticado en el sistema tendrá la posibilidad de añadir una nueva campaña | El sistema mostrará el primer paso mostrando el formulario con los campos Nombre de Campaña y Descripción. El sistema validará los campos en caso de estar invalidos inhabilitará el boton de ¨Siguiente¨ y notificará el error. |
|  | El apartado de gestión de campaña en la interfaz | El usuario una vez terminado el primer paso da click en Siguiente. | El sistema mostrará el segundo paso mostrando el formulario con los campos Teléfono, Dirección, link de la campaña y correo de la campaña. El sistema validará los campos en caso de estar invalidos inhabilitará el boton de ¨Finalizar¨ y notificará el error. |
|  | El apartado de gestión de campaña en la interfaz | El usuario al finalizar todos los pasos. | El sistema muestra el resumen de la campaña. Y dos botones uno para guardar y oOtro para Regresar al paso anterior. |
|  | El apartado de gestión de campaña en la interfaz | El Usuario hace click en ¨Guardar¨. | El sistema almaceará la campaña creada por el usuario y redireccionará al usuario hacia la pagina de la lista de Campañas donde se mostrarán todas las campañas creadas por este. |
|  | El apartado de gestión de campaña en la interfaz | Al usuario hacer click sobre el boton de modificar | Le saldrán los mismos paso que le salieron a la hora de crear la campaña lo que esta vez ya estaran llenos, y el usuario decidirá si realizar algún cambio o no |
|  | El apartado de gestión de campaña en la interfaz | El usuario halla realizado alguna modificacion debe de hacer click sobre el boton de Guardar Cambio, y en caso de que todo se mantenga igual dar sobre Cancelar(y regresaria al apartado de su listado de campañas) | El sistema mostrará un mensaje: “Sus cambios han sido guardado” y en regresará al apartado de su listado de campaña |
|  | El apartado de gestión de campaña en la interfaz | El usuario este en el apartado de su listado de camapañas activas, haga click sobre el boton Eliminar | El sistema le mostrará una alerta: “Está seguro de que desea eliminar su campaña” y deberá de eligir si desea Confirmar o Cancelar |
|  | El apartado de gestión de campaña en la interfaz | Al usuario hacer click sobre el boton Confirmar, | Se eliminaran todos los datos de la campaña seleccionada |